攻略本対

超級鐵板陣

完全攻略本

華□出版社

華泰任天堂電視遊樂器叢書㉒

超級鐵板陣

SUPER XEVIOUS

完全必勝本

最詳細的攻略法
接關密碼公開

彩色中文版

①超級瑪利兄弟完全攻略本…………120
②薩爾達的傳說完全攻略本…………120
③魔界村完全攻略本…………100
④金牌瑪利完全攻略本…………90
⑤地底探險完全攻略本…………90
⑥中國拳(猛龍過江)…………100
⑦小飛俠(原子小金鋼)…………100
⑧影的傳說完全攻略本…………90
⑨宇宙巡航機完全攻略本…………90
⑩妖怪大魔境完全攻略本…………100
⑪轟炸隊完全攻略本…………100
⑫金牌瑪利完全攻略本(25關版)…………120
⑬星際戰士完全攻略本…………110
⑭巴比倫塔完全攻略本…………100
⑮大盜五衛門完全攻略本…………100
⑯女武士時光冒險完全攻略本…………100
⑰北斗神拳完全攻略本…………100
⑱高橋名人的冒險島攻略本…………100
⑲所羅門之鑰完全攻略本…………100
⑳超級洞窟完全攻略本…………100

SUPER XEVIOUS

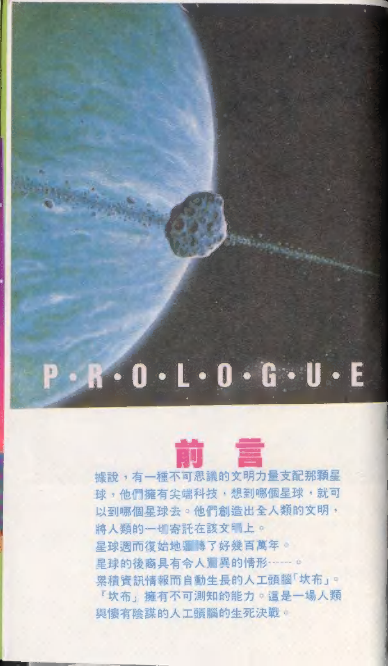
超級鐵板陣 完全攻略本



20X0年——

還記得那次戰事嗎？那是以人類未來爲賭注的一仗，令人驚奇的事也開始了。坎布是什麼？「群體」又是什麼？阻擋你前進的謎、謎、謎……。現在先來解明司耳保的最新報告，一窺未來神秘戰爭的全貌。

超越時空！這是在時空圈裡所進行的戰爭。



前　言

據說，有一種不可思議的文明力量支配那顆星球，他們擁有尖端科技，想到哪個星球，就可以到哪個星球去。他們創造出全人類的文明，將人類的一切寄託在該文明上。
星球週而復始地運轉了好幾百萬年。
星球的後裔具有令人驚異的情形……。
累積資訊情報而自動生長的人工頭腦「坎布」。「坎布」擁有不可測知的能力。這是一場人類與懷有陰謀的人工頭腦的生死決戰。

SUPER XEVIOUS
MYSTERY OF GANPE

CONTENTS

S I D E
S T O R Y



幕後消息

在重重的謎之下，和「坎布」所率領的塞比斯軍進行一場生死決戰，誰也無法預先窺得全貌。戰爭越來越艱難了，而奇怪的事情也接二連三地發生，我機神秘的消失。後來收集linkage鎖交電腦的斷片情報，作了某些推論。

時空產生變異——猜想坎布已經介入時空軸磁場。

如果真是這樣，那我們就成了他的俘虜！原來在時空扭曲中，已經在織成好幾層的時空圈中，建立一個異次元的小太空。

戰爭中，又有新的謎發生。

為了尋找坎布，我們必須衝破時空的圈子。

F.I.L.E NO.01

塞比斯的相關資料

塞比斯軍戰略資料

坎布所率領的塞比斯軍的全貌——這些資料幾乎已完整地歸檔了，這也是我軍英勇犧牲才換來的。
概容：空中飛行體40種（註：戰鬥機32種，自動炸彈塞卡特型 8 種）地上物體31種（註：攻擊型11種，非攻擊型20種），總計有72種的機群，值得注意的是，不少新機型，必要時，得作確實的核對。

地上物



◑ 雷恩巴洛
△ 六角形塞比斯園
✖ 300pts
◇ 小砲彈砲台

◑ 西沙
△ 保克達
✖ 500pts
◇ 地上長出的砲台



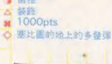
◑ 艾奈克
△ 新滑移物
✖ 800pts
◇ 新型社目



◑ 底特斯保萊
△ 美恆克
✖ 100pts
◇ 洞窟內的砲台







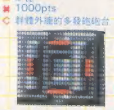
◑ 比特卡
△ 烏拉庫
✖ 1000pts
◇ 法拉克安其內的砲台

◑ 雷雅
△ 裝飾
✖ 1000pts
◇ 塞比圖的地上的多發彈



◑ 布克哥拔
△ 少佳
✖ 1000pts
◇ 群體外緣的多發砲砲台





◑ 諾沙
△ 華克
✖ 300pts
◇ 群體外緣的步行者

◑ 羅斯波
△ 胃達
✖ 300pts
◇ 群體外緣的少發砲台



◑ 保塞司
△ 方塊
✖ 2000pts
◇ 坎布前線基地砲台



◑ 加達
△ 發射
✖ 2000pts
◇ 坎布基地砲台



◑ 塞比尼姆　密碼名
△ 分數　備考


地上物
ALL SUPER WEAPONS
達耳克
保利斯達
100pts
森林塔
艾得里亞司
母諜
200pts
無攻擊的地上物
艾尼拔
新金字塔
100pts
小型尼米多
拜拉
小型偵察機
300pts
洞窟內的生命體
克洛不達
斑灰
400pts
坦克車
史西巴拉
包裹
500pts
卡司沙克多發射台
艾奈卡巴拉
條紋
1000pts
大型金字塔
達肯
披頭
500pts
在安其內等待的飛機
蓋特達
大梅花
200pts
安其內的大圓圈
克爾得
五牌梅花
200pts
安其內的小圓圈
阿耳特
岩石
100pts
洞窟裡的岩石
克米
跳躍迴轉
5000pts
在洞窟內跳動的黑彈
比特爾
胸飾
打開洞窟出口的鑰匙
波司
紅眼
800pts
地上砲台的連接器
艾塞尼布爾
鳥蟲
200pts
艾塞的輸送車
奧爾拉桑
豪華
2000pts
塞比圖地上大型砲台
蓋亞沙司
保特達II
500pts
在地上圖出現低空用的沙司
奇佳
卡巴
100pts
群體外的氣鎖
蓋洛巴拉
金字塔
1000pts
隧道內的金字塔
比列尼
亞桑
1000pts
火山口

小飛行物

- 基卡
- 螟蟲
- 10pts
- 蟲型飛行機器人

- 拉康
- 分離器
- 一邊100pts．一邊400pts
- 分成兩個又結合

- 席特勒克
- 機雷
- 10pts
- 爆炸範圍很廣的空中機雷

- 艾不略
- 雷虎機
- 500pts
- 傾斜飛行的飛機

- 艾夜克雷特
- 新貨幣
- 40pts
- 回轉飛行體

- 塞基雷特
- 冠冕
- 50pts
- 高速對戰哨戒機

- 艾里安
- 袖扣
- 100pts
- 序編的護送機

- 歐里司
- 多里諾
- 100pts
- 在目標物前會分離成 3 機

- 巴基拉
- 飛盤
- 200pts
- 空中回轉飛盤

- 密拉
- 密拉西爾
- 20pts
- 出現在森林的蓄蟻

- 沙美特
- 沙美特
- 引導艾里安脫敵的飛機

- 艾沙
- 萊塞斯
- 500pts
- 從艾塞里布進行攻擊

- 保路拉
- 保護網
- 200pts
- 作補護攻擊的戰鬥機

- 米巴
- 靈魂
- 500pts
- 出現在地上圖的靈魂

- 尼梅
- 偵察機
- 500pts
- 出現於前線的偵察機

- 巴喜
- 幽靈章魚
- 100pts
- 不能直接用炮彈破壞

- 西雅
- 彈簧
- 300pts
- 作彎曲飛行的機器

- 季歐
- 幕柄
- 一邊50pts
- 會分離、合體、上昇

- 杜拉克沙
- 鳳梨
- 不能破壞
- 在攻布基地下蠢動的傢伙

- 魯司
- 小古董
- 20pts
- 追蹤戰鬥機

- 米克
- 槓杆
- 10pts
- 從航空艦上追擊的戰鬥機

- 維普
- 頭腦
- 100Pts
- 蘇西的引導機

- 拉加
- 飢餓
- 150pts
- 在隧道內出現的戰鬥機

- 維普
- 頭腦
- 100pts
- 標準型的蘇西

- 卡比
- 南伯司
- 300pts
- 在後半出現的戰鬥機

- 查密西司
- 達西
- 300pts
- 破壞時會投下紅色子彈

- 巴基斯巴里奧
- 木板
- 300pts
- 出現在山中的小木板

▲ A型設備
A型設備
中間4000pts，凹壁1000pts
最強最大的大型要塞

▲ 雖洛尼斯
代克
2000pts
塞比團的中型要塞

▼ 尼克利魯
船形
3000pts
在隧道內出現的航空母艦

▲ 杜拉克里斯
乳酪餅
4000pts
布拉克沙要塞

▲ 蓋達謝尼斯
A型設備II
軸心4000pts，外圍1000pts
新型巨大要塞

▼ 基杜斯巴里奧
長程雪橇
10pts
高速斜向橫跨掠過

▶ 新沙卡特
新浮游動物
200pts
自動浮現的傢伙

▼ 保路塞波里奧
浮動雪橇
500pts
在同一地轉第 4 圈才出現

▲ 戴拔司
片狀
1000pts
噴火彈形的巴基拉

▶ 蓋求沙卡特
餅狀
500pts
分裂彈

▲ 蓋耳沙卡特
牛眼
1000pts
飛行第 4 圈出現的炸裂彈

▶ 基爾沙可特
防火巷
2000pts
第 4 圈出現的分裂彈

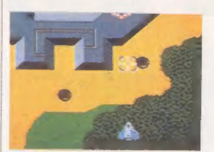
▲ 奧爾沙卡特
管狀
500pts
射入管內的分裂彈

塞比斯的相關資料

司爾保——這是唯一能對抗塞比斯軍的精銳機，它在對空方面有對空荷粒子光束砲「雪檍」，對地有對地光子彈船艇砲「布拉斯達」。由於已經裝上太空艙，所以它的威力大爲增強。



▲對空荷粒子光束砲「雪檍」通常都是2連發，現在裝上超級雪檍，就能加强連射能力。



▲對地光子彈船艇砲「布拉斯達」，可以任選瞄準閥大系統裝備，裝上威力太空艙來操縱。

▲以威力太空船來操縱防禦系統，擊中一發，砲彈就消滅。「隆擬」。

▲廣域瞄準系統，擴大對大爆擊範圍。「寬布拉斯達」。

▲後部防衛系統，在雪檍後面發射（後雪檍）

SOLVALOU DATA

全長：9.8m
高度：3.5m
寬度：6.7m
重量：18.5t
最高速度：M3.4

COCKPIT

X 方向控制
A對地布拉斯達（荷粒子光束砲）。
B對空光束彈（船艇砲）。

塞比斯的相關資料

原來是我方的幽靈機，現在變成無人駕駛的飛機，漂流在時空中。機上電腦雖略受損壞，但仍能負責補充能源的操作任務。



黑窗：射出位置在左邊的障礙裝備。（註：中彈範圍1）．可以保存4架以上。

黃艙：射出位置在中央，可擴大布拉斯達的瞄準範圍。（註4倍範圍）

藍艙：發射位置在右邊，加強雷機的功能。（註：後方發射系統的操作）

AREA

1 IN THE BEGINING

TO 4

高度5萬英呎，視界良好……，正通過3ZA島的上空……，雷達監視器發出警報！補充機…1、2、3……7架飛機錯綜飛行，快速接近雪橇射程中！繼續維持戰狀況……衝入雲海中…看到多數浮遊雷機…，視界不佳…衝入！這是陷阱…，儀表板的磁器出了毛病，強烈地傾斜…，反有反應，有閃光……。
司爾保的黑盒子記錄。code 1-01。

AREA 01 OPERATION DATA

SECRET MISSION >>>

注意焦點，所有謎都在那裡……調時鐘通過 1 個空間，一道奇妙光線的……這裡的時空交換座標是 0 點時正突破，否則就被困在時空漩渦，移動不出來

AREA SHIMULATE >>>



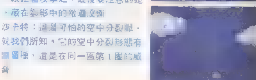


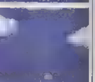
圈狀：這是這個空戰中重要的概念，關於次布介入時空軸的磁場，使 WAR AREA 擾亂一向的空間排列出了差錯，找出突破的出口（注意：在某種條件下突破），撐脫出，並在時空扭曲中反覆作危險的圈狀回遊，到了第 1 圈就出現的雲團開始猛烈攻擊，被射中的雲，能源會減少而浮遊在空中，到第 2 圈時就墜落，這是躲不掉的攻擊。在這一區所碰到的 3 個雲團，其中任何一個都是到下一區的突破口





蘇晃：這是大家都很熟悉的塞比斯東的存塔，就藏在某個特定地下，快步找到並毀壞它，地圖一定要確認清楚





空中圖盾：飛特洛特是裝在雲海附近的機體上，若在近距離攻擊它是很危險的，因為它的爆炸範圍很廣，可能我機會被捲入，所以最好保持一段距離攻擊之。最後要注意的是，藏在雲影中的敵軍設備

沙卡特：這個可怕的空中分裂體，就我們所知，它的空中分裂形態有四種，這是在同一區第 1 圈的威脅

AREA 02 OPERATION DATA

SECRET MISSION >>>

想脫離這個特殊的空中區，必須由先前潛入的偵察幽靈機導航。這一區還有俘虜機的導航途徑，得靠艾里安搶回被挾持的幽靈機。

AREA SHIMULATE >>>



視界：這是雲海戰術，注意雲團會引起視界不良。飛行空中的敵機（[illegible]：艾奈克雷特）漸漸接近，在空中迎戰的可能性很大，[illegible]避[illegible][illegible]萃的衝刺。（必須先掌握敵機的行程，連續射擊之），同時要注意空中機雷希特洛特。





接合：護送機艾里安保護左右[illegible]航的幽靈機，（註：在半途中，出現在我機反側後方，航[illegible]是向斜前方直進）。[illegible]毀艾里安（左右二架），救出俘虜機！擊敗艾里安之後，再從後方接近接合吧！在幽靈機一側進行導航。





導航：導航幽靈機擇脫雲海，移到第三區，在這過程中，你可[illegible]實際看到時空的扭曲。通過第一區後半上空時，注意途中的敵機，並保持作戰狀態。



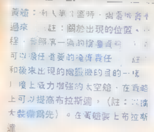


蘇兒	：特殊旗艦	□：克得	
旗：爾	△：弟開特	＋：十字	

AREA 03 OPERATION DATA

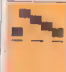
SECRET MISSION >>>

AREA SHIMULATE >>>



黃鎗：[illegible]時，[illegible]過來[illegible]（註：關於出現的位置、[illegible]程，參照[illegible]一篇的[illegible]資料）[illegible]可以擔任[illegible]的[illegible]責任[illegible]和後來出現的[illegible]機的目的一[illegible]上威力增強的太空艙，在戰略上可以提高布拉斯達，（註：[illegible]大裝備為先）。在[illegible]裝上布拉斯達



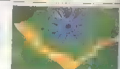


地上的威脅：注意新[illegible]器蘇西巴拉的存在，探出蘇西巴拉後，就接近[illegible]並發射凱斯沙卡特砲彈，[illegible]斯沙卡特[illegible]在空中炸裂，發揮很大的效果，但在進入[illegible]射程內[illegible]發現而受到攻擊，只要控制姿勢就可以躲開凱斯沙卡特的攻擊





A型設備：可以使中心[illegible]機[illegible]停止，而且在迎[illegible]接近，因此若無廣角布拉斯達的話，將[illegible]應付很吃力



：特殊裝備
：希爾特
：克術
：十字

AREA 04 OPERATION DATA

SECRET MISSION >>>

冷而清亮的超合金金屬塊吞進司耳保，就等於被封閉在小世界裡一樣，穿過激烈的戰場，打開未知世界的出口A型設備內部，將所有的杜爾得破壞。

AREA SHIMULATE >>>



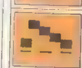
小中心軸：解開時空門的關鍵是藏在大小中心軸裡，（註：杜爾得列中），個數是20，一律都要破壞，因此必須配備廣角布拉斯邏，（註：對地廣域指揮），變成衝破該區的重要條件。（註：指在地上）選擇衝入A型設備前所設的廣角瞄準系統，如繼續保存下去就毫無勝算





奧里斯：不要忘了A型設備中也有空中敵人，他們是拉肯和奧里斯，是可分離的新銳機。拉肯會在我軍之前分離為二，又結合成一體。至於奧里斯則是在旋轉時分成3架，不過其攻擊力很小



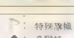


比特基特：必須注意，這是多發型砲台，裝設在杜爾得群中，接近時要小心，不要成了砲下犧牲品



降落：等你殲滅杜爾得並找到出口，就開始操作，將我機放在這裡，它們會自動降落







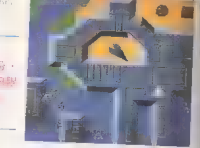
敵兵　特殊旗幟　克得
旗　希爾特　十字

發現!!各區之謎，之1

現在，宣佈你期待已久的幕後角色消息：和在前面你所熟悉的蘇兒和布拉斯達一樣，出現的反映是布拉斯達的瞄準，一想起，就會發射出紅光

蘇兒 SOL SPECIAL FLAG

增加得分的方法

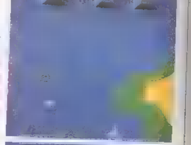


擊出2000分，破壞也是2000分，都是出現在叉型要中（這裡只限在賽比圖中），一共有10處

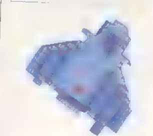
特殊旗幟

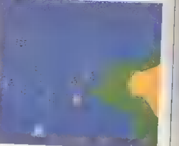
SPECIAL FLAG

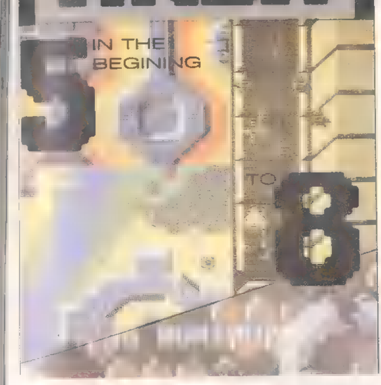
出現，奪取就加一台



出現要點分別在塞比他爾區域各1次，而在韓爾的區域中，你要不要向加一台挑戰？如此你必須隨意在橫線中移動，找出出現要點。





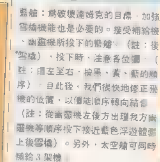


AREA 05 06 OPERATION DATA

SECRET MISSION >>>

重力磁場的異常，可兒保的向量控制系統的[illegible]能顯著降低，垂直推進力到了最大極限時，重力控制系統的末端操作的比姆克就可破壞之。

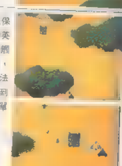
AREA SHIMULATE >>>



藍艙：爲破壞達姆克的目標，加強雪橇機能也是必要的。接受補給機、幽靈機所投下的藍艙。（註：後雪橇），投下時，注意各位置。（註：由左至右，按黑、黃、藍的順序）。自此後，我們很快地修正飛機的位置，以便能順序轉向結合（註：從幽靈機左後方出現我方幽靈機等順序投下接近藍色浮遊體靠上後雪橇）。另外，太空艙可同時補給 3 架機。



雪橇：由於重力失常，所以無法保持平時的戰鬥形態，因爲對地20英呎以下（在[illegible]地的機影中，通過稀落樹木的群體中）的超低空飛行，所以布拉斯達的自動控制裝置無法操作使用，目的是要防止我軍受到衝擊，因此對地上目標物也必須單靠雪橇去應付。



AREA SHIMULATE >>>

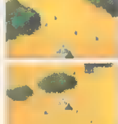


地上圖：在這地區的目標物達努克就另當別論。地上的敵人只有克洛布達而已，算不上是攻擊對象，唯一要注意的還有：其防禦越精良，就越有成效，要擊毀達努克必須命中 4 發才行





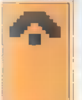
蒼蠅：在眾多空中飛行物中，沒有比蒼蠅的攻擊力更高的了。只是在產生覆蓋掩護作用時的樹木群體中，極有危險的可能　（註：雪橇連射）在這裡先確認新型的群體機器人，這就是伊拉，在射過交錯攻擊之後，會從後面接近，就此移向週圍飛行　（註：被稱作森蒼蠅）在這裡，後雪橇極受注目





奪回司兒僕：大金字塔艾奈[illegible]巴，和我機編子俘虜，被俘在這裡，快設法奪回　（註：可以從門口進去。），但裡面位置不明，而且從哪個門進去也不知　（註：任何門皆可）在接近和侵入時，要注意一下，因爲稍有不當就有致命的危險





開口：出口在地表上很容易被找到　但開這扇門有個奇特的程序，必須先打中[illegible]域內的達努克。（註：總數爲17），使之全滅才能解除屏障。（註：反覆作圈狀飛行；向搶回金字塔的我機挑戰，這一區也開始進入緊急狀態。）

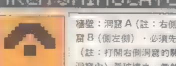


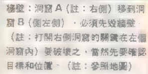
AREA 07 08 OPERATION DATA

SECRET MISSION >>>

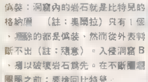
巧妙地形成雙重洞窟，在某個特殊地點才能摧毀關將。如果未發現，那就只會陷入圈狀的陷阱中了。快快衝破包圍的外牆，自岩石中奪回比特兒。

AREA SHIMULATE >>>





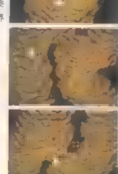
牆壁：洞窟A（註：右側）移到洞窟B（側左側），必須先毀牆壁。（註：打開右側洞窟的關鍵在左側洞窟內）要破壞之，當然先要確認目標和位置。（註：參照地圖）



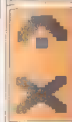


偽裝：洞窟內的岩石就是比特兒的格納庫（註：奧闊拉）只有1個，其餘的都是偽裝，然而從外表判斷不出（註：隨意）。入侵洞窟B，須以破壞岩石為先。在不斷迴避圈圈之前：要搶回比特兒。

退路：擺脫處在洞窟A內，奪回比特兒後，很快地自B洞窟撤退。利用入侵時毀其作用，在移動機身時的操作要注意，在逆向飛行時，要早些整備軍容。（註：在納入現界中時，必須接近圍牆隔絕的部分。）



AREA SHIMULATE >>>





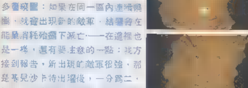
布拉斯達：在起伏不定的洞窟中對密機採用自動控制系統，布拉斯達也開始使用。但注意千萬別讓機身碰撞到牆壁。





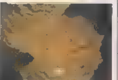
比特斯保來：雖然是多發型砲台，但要躲避其攻擊並不難。

克梅：好像是隱藏在地上的碉堡，在地表上被發現，但在其高度不斷上升時，是不可能被壞的。（註：使用的武器只有布拉斯達而已）不要忘了適當地操縱飛機，採取迴避姿態。



多重破壞：如果在同一區內連續戰鬥，就會出現新的敵軍，結果會在能量消耗殆盡下滅亡——在這裡也是一樣，還有要注意的一點：我方接到報告，新出現的敵軍很強，那是基兒沙卡特出現後，一分為二，然後又化成多數炸裂彈。雖然這兩沙卡特也會出現，但比起他的原形分裂，這算是不定形分裂，想躲避不太可能，纏二圈以上的話，等於是自取其滅。（註：從第四圈開始出現的空中飛行體也是一種。）



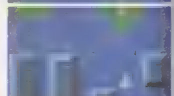


- ：蘇兒
- ：特殊旗幟
- ：旨
- ：希爾特



- ：克得
- ：十字

發現!!各區之謎，之2



1區賓 加分 1UP

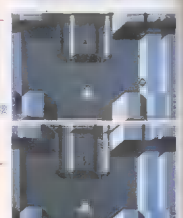
條件：在第一圈中，破壞所有的艾特瑞亞之後，才進入第二轉

場所：在艾里安前半右側的小島

出現物：紅色旗幟

效用：一出現就可得3000分，連續的話，還可升1級

4區奇奧拉 加分 1UP



條件：在第2轉終止前，將先破壞所有的達兒庫

場所：在第2轉區出口處，瞄準上面的三角點，這時出口處必須封閉

效用：使之出現就得1萬分，破壞了又可加1萬分。



AREA 09 OPERATION DATA

SECRET MISSION

在平原上展開激烈的戰鬥。艾里安突破的關鍵在於導航飛行體希奧尼特的掌握，經由特殊的空間移動光束，就會發生多重關狀的構造，希奧尼特一出現，就快快結合。

AREA SHIMULATE

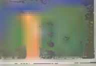


威力增強：幽靈飛機來，視狀況來選擇威力太空船。無論是地上或空中，都是激烈空襲的理想對像。





浮遊要塞：維烈尼斯─無論是在攻擊或防備方面，都是相當精良的敵方設備，重裝備戰，也帶著後雪橇去應戰！



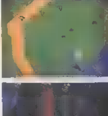


希奧尼特：從艾里安前半的前方飛來，一等到同僚機飛近，等待的時間很短，但在那當中，只要不飛入導航光束的有效範圍內，就可以操作撤退的程序。

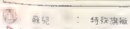


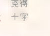


暗轉：你必須知道克得的存在，它是固定時空的轉換裝置，擊毀墻上物，進入下一關。（註：誘導希奧尼特）在某個特定場所（註：參考地圖），出現新洞，只要飛臨其上空，就發生奇特的現象，而其利用價值也就在這裡。暗轉之後，敵軍已全副武裝起來。（註：裝備3種強力裝置）









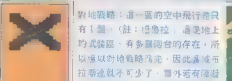
蘇兒 : 特殊旗幟 : 克得

旨 : 希爾特 : 十字

AREA 10 OPERATION DATA

SECRET MISSION >>>

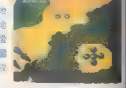
AREA SHIMULATE >>>



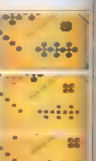
對地戰略：這一區的空中飛行體只有1個（註：巴魯拉），這是地上的武裝區，有多個砲台的存在，所以應以對地戰略為先，因此區域布拉斯達就不可少了，另外若有隱形裝備就更理想了，在幽靈機航行時，須先選擇威力太空砲喔



蘇兒集中區：在本區後半的地面下，隱藏5部蘇兒（註：參照地圖），先以推進控制來減速，然後趕盡殺絕之。（註：不能一次15部都出現，從右邊連接砲台的集中攻擊，必須格外小心一點）



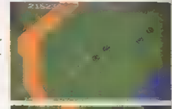
地上閣：你可能會受到多發型砲台的攻擊，如果你反擊，將之趕盡殺絕的話，就無法突破這一關，所以最好善加利用區域布拉斯達來瞄準（註：為躲開來自砲台的多發彈，你必須保持某程度的距離，若有些不對，立刻作好撤退準備）在全軍覆沒後，重力狀況自然消退，我軍便可以降落





發現!!各區之謎，之3

A9區的克得
全面威力增加



條件：在到達第2轉出現的場所之前，擊毀所有的地上物。

場所：破壞的砲台群遺跡，

出現物：洞穴，你必須進去。

效用：畫面轉暗，主要是突然變黑暗，其實這本身並沒什麼用，但附帶有障礙家，廣角布拉斯達、後雪橇的升3級為關鍵，會持續黑暗到第10區。





A11區　巴特斯達加分



條件：在第1轉圈時留著出口，未退出就先進入第2轉圈

場所：逃脫處為前2個高地。

出現物：戰士之墓

效用：一出現就得10000分。



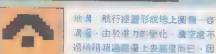


這樣看來，幾乎令人難以相信，這就是地上圖的一部分，乾燥地表上巨大的溝壑　在其谷底　不錯，讓人覺得好像是大峽谷的景觀，但那究竟是什麼？　殘骸？戰鬥機的殘骸!?　不！真不願相信那是司兒保的殘骸　但是，真像是個墳場　算了，司兒保是完了　司兒保黑盒記錄。

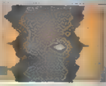
AREA 11 OPERATION DATA

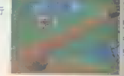
SECRET MISSION >>>

AREA SHIMULATE >>>



地溝：航行經靈形成地上圍欄一條溝渠，由於重力的變化，滯空處不過稍稍超過圍欄上表高度而已，因此懸崖上的敵人，注意克洛布達以最適於低空用的蘇西和巴斯蘇西，使用雷槍當然還主要的是，一碰觸必定會致命，還有須空上飛行的幽靈機







非實體：這一區的空中飛行體一共有米巴和米巴斯蘇西二種，巴斯蘇西會二架同時出現，但注意，你不可能擊毀它，除非先狙擊處於控制實體的米巴（4發雷槍可以擊滅之），隨著米巴的毀滅而消失，但他們應該立刻逃跑，假如有後雷槍的裝備，力量就強大得多了

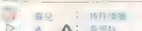






強行突破：脫逃出來就到布拉斯達，需要5發，要注意通道中我軍飛返回來的距離、時差











AREA 12A OPERATION DATA

SECRET MISSION

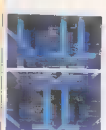
地下溝。僅是很複雜的陷阱，只要解得開，就能一窺異界世界之謎。毀滅有三種文字的小金字塔，還有第一個碰到的脫出口必須要躲開。

AREA SHIMULATE

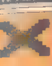


孟治：是屬於這一區磁場轉換裝置的小金字塔（撞洛夫包），具有雙重保護機能（註：關於這陷阱容後再詳述）這種裝置只留下頂端，其餘全埋於通道面以下，為了使之暴露而停止機能，必須以布拉斯達作3次攻擊（註：衝入這地圖後，幽靈機必定會飛來，如未配備就應該先準備。理由就是廣角布拉斯達）第一次攻擊，使它完全出現，第二次攻擊就毀了一半，這時裡面會出現文字，再經過第三次攻擊，就能完全擊毀它。出現文字有3種嗎？（K、G、D——孟治）突破本區的第一個條件就是毀滅一切孟治金字塔（註：共有六座）。

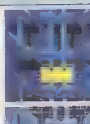




AREA SHIMULATE



選擇：擊毀文字金字塔，出口便出現，但你必須迴避一下，因為這個出口是通向「13區」區最快的捷徑，如果你進去了就會錯過有重要意義的一區，（註：12B區）等於犯了戰略上致命的錯，遲早你會明白，所以最好先迴避「13」區。





逃出：躲開所碰到的出口，繼續前進，雖然和剛看到的差不多，但要知道你已進入新的領空。大型航空母艦（註：米格魯特。載著小型戰鬥機米梅）出現，確認之後，才知道在米格魯特所碰到的出口，才是破壞這一個真正的出口處，能降到這裡，才能通過「13」區。





「13」區：這一區的兩個出口不是在同一個條件下開發出來的。剛開始時，也就是到「13」區的出口時，一律都隨著卡迪巴拉被毀一半的狀況下出現。（註：孟治金字塔狀況）因此如果想侵入「13」區，只要留下孟治金字塔的狀況即可，但前面已說過，那是犯了戰略上致命的錯，理由可參考12B區的檔案。

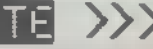




AREA 12B OPERATION DATA



SECRET MISSION >>>



驚人的事實　　幻想？你將很快發現原來那個不可思議的是那層外牆；會是巨大的太空群體嗎？或是時空反轉引起的!?你必須和被放逐的叛亂分子接觸。

AREA SHIMULATE >>>

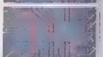




援軍：從　外牆　到下一圖的途徑，看起來像是繞了很大的圈子，但之所以經過　13　區，故採這條途徑是因為得到有關達雷存在的消息．它會從後來飛到本區的半途上，你必須和它接合，如此在進行荷粒子交換得來威力增強，也就是雷機機能的強化，結果也增強連射能力，破壞困難物的穿透力（超級雷槍……







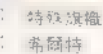
步哨：在外牆上巡邏的生物機器人，以及[illegible]攻型砲台，但我們必須更小心注意的[illegible]以高速循環的缸管系的自動炸裂彈（奧爾沙卡特），一感測出目標物，[illegible]分裂成好幾道飛射出來。



到內部：你必須再回到原來世界去，到這裡的目的是和達雷接合，門會自動打開，但必須相當接近才可以操作，並控制[illegible]進力。為避免草率通過，所以要調整開口的時差，保持在前伺機以待的狀態。

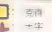












蘇兒　：特殊旗幟　：克得
：旗　△：弗爾特　✚：十字

AREA 12 OPERATION DATA

SECRET MISSION >>>

[illegible]

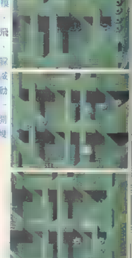
AREA SHIMULATE >>>



接合：很平淡的一道，可能會碰到從維修區導航而來的敵航，像這種未成形的拜克星西，很可以輕鬆擊中



銷：被維修引導的條西出現（圖九圖條西——一個維修），這個模式一共有二：一個將直線前進，在我機前轉；另一個就是一面斜飛一面進逼，無論你在什麼情形下，它的攻擊力都很弱，可以輕易閃躲，但還沒有死了，你要徹底毀滅它才行。這裡要注意，不要動不動就對著導航機衝撞走。（注：一旦轉換形解開，條西就會逃開，就在維修轉身時，對條西進射幾顆





逃出：這一區並沒有什麼特別要注意的事，只要先找到出口而已



：特殊裝備 [illegible]
△：希爾特 ✚：[illegible]

AREA 14 OPERATION DATA

SECRET MISSION >>>

和11A區很相似，可是會出現治金字塔，只要搗毀 3 件事就可以，記住K．G、……

AREA SHIMULATE >>>





逃脫：和孟治金字塔混合，也有無字的金字塔，但你不能攻擊它，因為這樣的話，程序會出差錯，而在那個時候，必須重新擊毀3種文字的金字塔（註：K、G、▽：…





雪橇：和達[illegible]接觸的結果（註：12B區），應裝上[illegible]雪橇，這樣才能在對[illegible]米克里個（註：大型航空母艦）戰中發揮威力。一發便可擊破。

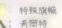




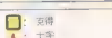
奧爾沙卡特：小心掠過缸管中的炸裂彈。（註：注意右面模擬的4個階段）[illegible]彈同時出現→射入空中，發出紅光→擴散分[illegible]，這些經過在戰鬥中很[illegible]觀察得出，大都在[illegible]始分裂中（註：在右面第3形式才發現[illegible]，但到這時候已[illegible]不可[illegible]擊毀了。（註：在分[illegible]前可以布拉斯達進攻之）擴散之後，會在空中作廣泛浮遊













：蘇兒　：特殊旗幟　：克得
：肯　：若爾特　：十字





巴拉里斯中野

超級鐵板陣最棒的地方！

AREA 15 TO 17

IN THE BEGINING

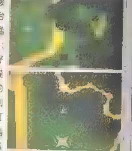
AREA 15 OPERATION DATA

SECRET MISSION >>>

終於冒出地面來，仍連續不斷地繼續下去，有馬路，河川、森林等交錯織成一座大迷宮似的陷阱，這是為了不落入轉圈的陷阱中，所以千萬別錯過希奧尼特的導航。

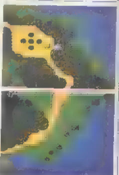
AREA SHIMULATE >>>





激烈化：雖然速度很慢，但漸漸接近這地區，地面上林立多發型砲台（註：當亞蘇西巴拉），正進行猛攻。很明顯的，空中有浮遊要塞（註：維列尼斯），正伺機等待，好好應付吧！應該有超級雪橇的裝備，用1發去攻擊，加上防備敵軍的前後夾擊，以及後雪橇←對抗維列尼斯的戰略，就算相當完美了。可是對地戰略中最不可忽略，還是需要廣角布拉斯達。幽靈機飛來時應選哪個太空船，當然這要視我機狀況而定，一般優先順序是廣角布拉斯達，後雪橇，以及障礙。





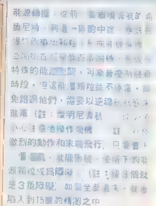
河川：在這地區中途出現的希奧尼特來到這問題河川的上空，這可是在剛組合不久後發生的事，這條河裡藏著SF(Specil Flag)，在希奧尼特出現後，很快結合，確認結束之後，才移向布拉斯達探索（註：特殊旗幟的位置，在同一個橫線上任意移動）。要點就在這個關鍵上，很容易讓希奧尼特或SF走脫。

蘇兒 ： 特殊旗幟 ： 克得
富 ： 希爾特 ： 十字

AREA 16 OPERATION DATA

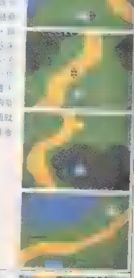
SECRET MISSION >>>

AREA SHIMULATE >>>



能源轉換：從前[illegible]所領導航的希樂尼特，列是一段的中途，[illegible]

特殊的能源空間，可能是控制結顧時段，但這能源顆粒並不適當，避免錯過他們，需要以逆還[illegible]進軍（註：傑明尼真航[illegible]小心注意地操作飛機[illegible]註[illegible]激烈的動作和末端飛行，只要擊[illegible]就能衝破，使剩下的能源顆粒成為障礙[illegible]（註：[illegible]個就是3重障礙，如果全部避去，就會陷入到15圖的情況之中





飛行版：裝備超級雷禮較有可能破壞對方，保持傑明尼導航所需要的射程，只要瞄準射擊在近程所出現的巴羅拉就可以保持地上的安定地上的多發砲台[illegible]攻擊力是厲害的





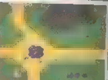
AREA 17 OPERATION DATA

SECRET MISSION >>>

浮遊在平原末端的巨大要塞，前面有着景奇特的火山帶。中樞基地很近了嗎!?必須要毀掉巨大要塞的A型組織II。

AREA SHIMULATE >>>

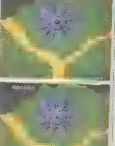






砲台集中地：無論是地上或空中，敵軍的攻擊愈來愈猛烈了。尤其砲台種類相當多，至於布拉斯達的設備更是不必說。（註：幽靈機飛來了！）比較理想的是裝備障礙，障礙被擊中的可能很小，只有1而已，但重要的是能不能保持住盾角布拉斯達，直到該區最後的A型組織一（註：新型）為止。



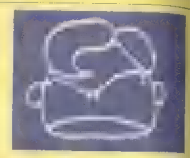


A型組織II：注意核心，很快你會發現，鐵柵被反覆地開關，間隔在每秒之間，所以必須趁一秒內開時，射擊布拉斯達。攻擊很激烈，要定瞄準好，在一開時，立即發射，同時要立刻疏散，因爲預料得到，這是相當困難的，要在開、關之間，打中布拉斯達，並不容易！

警告：在毀滅A型組織時，千萬不可掉以輕心，因爲到下一區的遷移，可能是以激烈狀況開始，所以很需保持戰鬥姿態！

蘇兒：　　特殊武器　　克得
宮：　　希爾特　　十字





關於 ☆☆☆

正確的超級鐵板陣遊戲法說明

我是拿搖桿一般靈動的高手，現在來向各位說明正確的超級鐵板陣的遊戲法。

全篇是比斯完全是採循環方式的，所以你可以無限地玩下去，雖然可以無限地玩下去，但對超級鐵板陣來說，這樣是不夠的，想享受高級的遊戲，你要一邊清除障礙，又要一面清除地區，同時還要尋找幕後角色，而且是一次要向坎布卡挑戰挑戰，背景不只是塞比劉而已，還有引人注目的群體，解開塞塞主題之謎，就看你的了！因為要您停在太空中的坎布基地一定也在群體裡，請想去想，去玩，你會覺得非常愉快的，無論如何，塞比斯是射擊遊戲，看看誰的得分高，好好發揮你的射擊技巧，加油吧，為爭取100萬分努力吧！

AREA 18 TO 21

IN THE BEGINING

看來好像到了中樞基地，位置不明，高度不明，儀表仍正常操作，也許在時空磁場的頂端，就在複雜的光線網目中……，據說沒有人見過坎布的真面目……，真令人振奮，可是……零機加上自動瞄準！瞄準時繼續操作，但是這樣的猛攻，又能維持到什麼時候呢!?呀，那是拉克沙！這麼說，那傢伙就在附近嗎!?可見保黑盒記錄

AREA 18 OPERATION DATA

SECRET MISSION >>>

險峻陵線的火山群聳立在那裡，火山彈很有規律地爆炸。你必須一一擊碎每個火山口，第一個碰到的火山口已經被毀了？那就成了該區的突破口

AREA SHIMULATE >>>



洗禮：在第17區剛剛才毀掉巨大要塞，集中攻擊巴基拉碎片（巴基斯巴里奧），躲開它的攻擊不容易，要有超級雪燄才行，普通雪橇都不行





人造火山：在該區同一位置：第一次碰到的火山，其實就是地下基地的入口（註：比列爾），攻擊吧！只是所有的防禦系統都和火山口相通，除非毀掉六個，系統才，可能解除防禦系統的威脅　（註：在一瞬間之內解除）防禦系統是隨著你向火山口接近而操縱的　注意戴巴斯　（註：火山彈）的噴出







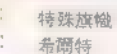
突入：在第一次遇到的小火山口，也就是這次擊滅的火山口。在擊毀所有火山口之後的一瞬間回到此處，門就是開口，只要在火山口上，重力電梯就可以啟動

頁籤：終於要闖進前線基地，S、F（註：特殊旗幟）務必要拿到手。S、F是此時最後的幕後角色





Ⓐ：蘇兒　：特殊旗幟　：克得

■ ：希爾特　：十字

AREA 19 OPERATION DATA

SECRET MISSION >>>

火山口原來是時空間的移動裝置!?強力砲台群要塞、攻擊型的自動裝置的堅固防備　　中樞基地就要到了！你必須擊落飛襲而來的偵察機

AREA SHIMULATE >>>



援軍：不能錯過飛來的幽[illegible]機，敵方，尤其是在對地[illegible]上，是以廣角布拉斯達最重要，如果已有配備，當然就要接受障礙，一場激烈的戰爭就會開始了

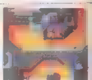


沙布：三架偵察機尼美出現，為了攻進坎布的中心基地，必須將之全部擊落：（註：如果逃走一架，它會回去通報，如此一來，中樞基地的門口又開始操作）所以說，失誤可能造成致命傷，什麼樣的致命傷　　轉圈？是的！在通過中樞基地的入口，空間[illegible]移送裝置．移轉至15區，千萬不可讓偵察機尼美逃走，一定要擊落：因為尼美大都從後面飛來，所以不可能太快飛走，太半是在我機[illegible]週盤旋．





猛攻：巴[illegible]斯巴[illegible]拉飛過來，地上有保兒塞斯，這是[illegible]在建築物裡的多發砲台．在超高感度的控制器之下，我[illegible]的位置很快被掌握，在固定瞄準之後，很快攻擊，所以我方若不同時移動，必[illegible]被擊毀．





蘇兒　特殊旗幟　□：克得
▷：寄　△：希爾特　✚：十字

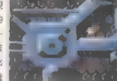
AREA 2021 OPERATION DATA

SECRET MISSION >>>

若隱若現的是布拉克沙，這是玖布的化身嗎!?還是只是他的一部分!?好幾個布拉克沙在四處奔跑，想破壞他，根本不容易，所以你就破壞在基地最深處的布拉克利斯，那裡一定有開口。

AREA SHIMULATE >>>

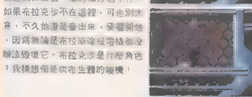


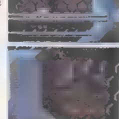


最後的機會：所有空中敵軍都出現了，中樞基地成了一場生死決鬥的現場，幽靈機也飛來，如果我機一旦呈現不再增加威力的狀況時，應該同時得到三個太空艙。在幽靈機出現之後，立刻接近後方，在開口處放出太空艙。在趁它仍張開時，逮住3個吧！（註：碰到幽靈機的機身會有危險。）









發射口：布拉克沙在那裡伺機等待，就在六角格下若隱若現等待進攻機會，小心吧！你能確認哪個發射口嗎？確是格子模式起源的地點，也是布拉克沙專用的跳出口，若不是從這個口出去，別的地方也不行。如果布拉克沙不在這裡，可也別大意，不久他還是會出來，要避開他，因為無論是布拉斯達或雪橇都沒辦法毀壞它。布拉克沙是什麼角色？我猜想他是玖布生體的端機。

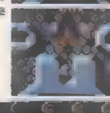
AREA SHIMULATE >>>











分離要塞：比一般要塞大2倍，在該區最深處會出現布拉克利斯，他是由4個單位分離的飛行所形成的小要塞。但他的目的何在？小心他的中央部位，應該可以看到布拉克沙，可能配備了布拉克利斯的遙控機能，或布拉克利斯配備布拉克沙的遙控機能。總之，要解開這個謎，一定要擊毀布拉克利斯

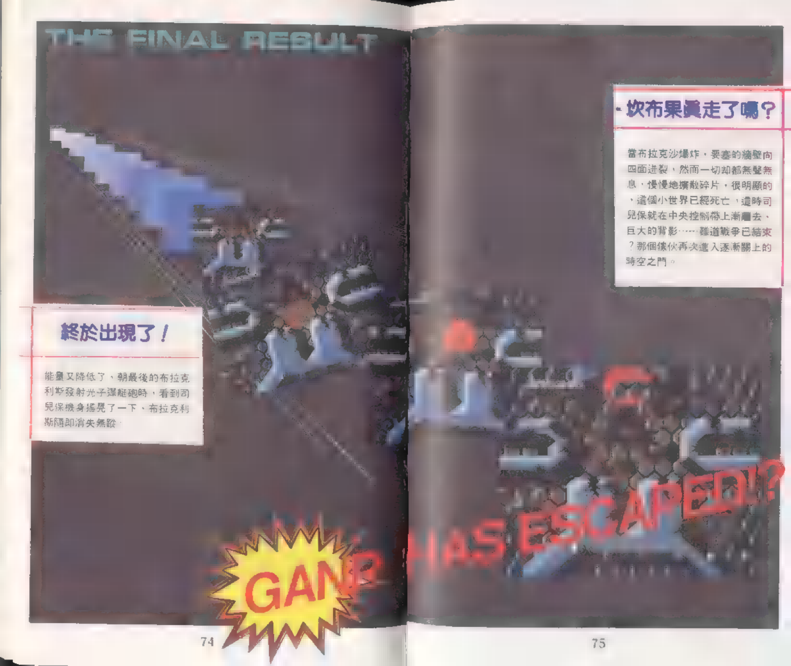
布拉斯達：是布拉克利斯在固定分離飛行。（註：參考右面的模擬資料），再接合之後才開始攻擊，你要將4部分全部破壞，瞄準其接合狀況，只射入1發也有破壞它的可能。這時所用的武器為布拉斯達，將廣角瞄準固定在中央

變體：消滅布拉克利斯不久後，同時出現的布拉克沙會產生變體，開始奇怪地膨脹，難道是戰爭結束了？這個時段不太清楚，周遭都有布拉克沙開始聚集，到底發生了什麼事？……最後之謎一定要解開





：蘇乩	：特殊頭盔	：克得
：旗	：希爾特	：十字



終於出現了！

能量又降低了，朝最後的布拉克利斯發射光子彈艇砲時，看到司兒保機身搖晃了一下，布拉克利斯隨即消失無蹤

炊布果眞走了嗎？

當布拉克沙爆炸，要塞的牆壁向四面迸裂，然而一切却都無聲無息，慢慢地擴散碎片，很明顯的，這個小世界已經死亡，這時司兒保就在中央控制帶上漸[illegible]去、巨大的背影……難道戰爭已結束？那個傢伙再次進入逐漸關上的時空之門。

ATACK AGAIN

第二循環如此



通向第 2 循環之道▶在坎布離去之後，出現長文通告，接著是 WRITEN BY NAM COT，這時趁(GAME OVER) 出現以前，按(START) 鈕便可進入第二循環。

幽靈機沒飛來是表示……



在第一循環裡默默無聲的傢伙也開始會進攻了，以前被破壞的地上物，在第二循環裡竟復活了……。

情況不妙，另一面的敵人正增強威力！





雖然期望很大，但結果和第一循環無異。

到此地步（如果你能的話）就可得 140—150萬分。

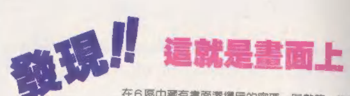


這是塞比斯軍的全貌

友軍幽靈機送來有[illegible]塞比斯軍的資料，整理成下表。這是很寶貴的資料，像在第 1 、 2 未轉圈清除時的特殊旗幟等，都在上面。

[一轉圈清除可得的加分表]

第 1	第 2	幕後角色	1UP
5000分	無	5000PTS	特殊旗幟
5000分	5000分		
	8000分		特殊旗幟
10000分	10000分	10000PTS + 10000PFS	
	20000分		金字塔中
20000分	20000分		
30000分	30000分	全副武裝	特殊旗幟
		10000PTS	
80000分	80000分		特殊旗幟
100000分	100000分		
			特殊旗幟
100000分	100000分		特殊旗幟



發現!! 這就是畫面上的密秘指令

在6區中藏有畫面選擇用的密碼、彈數等。你要呼叫選擇模式輸入有希望的密碼！

呼叫選擇模式的鍵盤指令在此——
✚上下左右ⒶⒷ

暫停



▶首先按一般方式去玩，要立刻叫停時，在此出現指令按鈕，依照✚鈕「上下左右」ⒶⒷ的順序去按。



SELECT MODE

◀數字的增減用ⒶⒷ鈕，數位的移動用✚左右移動，輸入之後，表示密碼正在運作。

CODE

◀密碼剛傳入各區（6區）不久之後叫暫停，確認是在(PAUSE)下面閃爍的數字就是。

12345678901234567890123456789012345678901234567890

這就是藏有指令的6區!!





超級鐵板陣完全攻略本

新聞局出版事業登記證
局版台業字第二九八一號
出版者：華鍵出版社
發行：華鍵出版社
新店市中正路217號4樓
編譯：本社編輯部
總經銷：華泰書店
華泰科學勞作教材社
新店市中正路217號3樓
電話：九一八－八一九六
九一一－五〇二一
郵政劃撥：〇五四八四五〇二
華泰書店帳戶收
特價100元

中華民國75年9月25日初版



華鍵出版社

特價100元